# Historias de usuario

## Desarrollar laberinto

Yo como usuario de la aplicación deseo poder resolver laberintos con diferentes dificultades para obtener un motivación personal y satisfacción competitiva.

**Criterios de Aceptación:**

### Técnica de comportamiento

Cuando el niño de clic en el botón jugar se cargará un menú con 3 dificultades, seguido de escoger una dificultad se cargará en pantalla, un laberinto acorde a la dificultad seleccionada con dos puntos (Inicio, Fin).

### Técnica de Escenarios

#### Escenario 1

El niño encuentra intuitiva la aplicación y se ubica fácilmente para poder jugar, presionando y seleccionando los botones para poder jugar.

#### Escenario 2

El niño no tiene conocimiento de cómo funciona la aplicación y necesita de cierta ayuda para poder ubicarse y disfrutar del juego. ([Historia de usuario 2](#_Necesito_ayuda_con))

## Necesito ayuda con el menú principal

Yo como niño que usa el aplicativo necesito de una sección que me ayude y aclare las preguntas que puedan surgir sobre cómo utilizar el menú principal.

**Criterios de Aceptación:**

### Técnica de comportamiento

Cuando el usuario se encuentre inactivo por 15 segundos en el menú principal se desplegará una interfaz, que le explique la funcionalidad de los principales elementos con los que puede interactuar en el menú principal.

### Técnica de Escenarios

#### Escenario 1

El usuario no presiona nada durante 15 segundos y se despliegue la interfaz que le indica que debe realizar.

#### Escenario 2

El niño se mantiene inactivo, pero al desplegarse la ayuda, la salta por accidente.

## Desarrollar operaciones

Yo como usuario de la aplicación deseo desarrollar operaciones aritméticas de acuerdo a una dificulta previamente definida () para mejorar mi pensamiento matemático. (Investigar de cómo implementar para que parezca que no se hace uso de estas operaciones y que sea divertido).